

Catan



Bases y reglamento

Clasificatorios²



Torneos de Catan



Clasificatorios y formatos

- Las **partidas** se iniciarán con un pueblo y una ciudad. Solo el pueblo otorgará los primeros materiales de la partida. (este inicio puede no realizarse en el Mundial)
- Para cada participante hay **2 partidas en la ronda previa**, tras clasificarse se realizará una final que jugarán los 4 mejores clasificados.
- Todas las partidas de las rondas preliminares se jugarán con el **juego básico de CATAN**, con un tablero predeterminado por la organización que será el mismo en todas las mesas.
- Cada persona tendrá asignada su mesa en cada una de las partidas de las rondas preliminares (**distribuidas al azar**), y según su clasificación en la final.
- En cualquier partida se puede **imponer un límite de tiempo** a la duración del turno de cada **l@s participantes**. En caso de necesidad, este tiempo por turno será de **2 minutos**. Las partidas finalizarán cuando un jugador alcance los 10 puntos, o se alcance la duración de 1 hora. En éste último caso se jugará una última ronda tras alcanzarse el tiempo máximo.

Torneos de Catan



Puntuaciones:

El sistema de puntuación va acorde al puesto en el que ha quedado cada participante en cada partida:

- **1r puesto: 5 pts / 2o puesto 3 pts / 3r puesto 2 pts / 4o puesto 1 pto**
- En las rondas preliminares, la clasificación se hará en **base al número de victorias**.
- En caso de empate en la clasificación, se tendrá **en cuenta la suma total de puntos** en cada partida.
- En caso de empate continuado, se considerará la **suma del porcentaje de puntos de victoria** en cada partida.
- En caso de que el empate persista (cosa que jamás ha ocurrido en la historia de los campeonatos de Catán en el mundo), se deshará **mediante sorteo aleatorio**.

Torneos de Catan



Reglas adicionales

Algunas de las siguientes reglas son aclaraciones a situaciones que pueden ser confusas, otras son normas especiales de torneo que siempre tendrán prioridad si hay algún conflicto con las reglas normales.

- El turno de cada participante empieza cuando el anterior entregue los dados. Antes de tirar los dados es posible jugar una carta de desarrollo.
- Se puede realizar tantas acciones como de materias se disponga ej: construir un poblado y convertirlo en ciudad en un mismo turno. Siempre que no se tengan los cinco ya colocados en el tablero anteriormente.
- Adquirir una carta de desarrollo con 1 punto de victoria, que provoca la victoria, obliga a revelarse el momento de haberla comprado, levantando a la vez otras posibles cartas de punto de victoria adquiridas anteriormente. Esto solo es posible con una carta de punto de victoria, no con cualquier otro tipo de carta (aunque ésta también provocase el fin de la partida), y en este caso deberá esperar a su próximo turno.

Torneos de Catan



Reglas adicionales

- Se gana al alcanzar 10 o más puntos en el turno propio (para la clasificación se contabilizará como 10ptos aunque haya obtenido más). Si se obtienen 10 puntos pero no es su turno, debe esperar a que sea su turno para declarar la victoria. Las cartas de punto de victoria bocabajo se contabilizan al final de la partida.
- Si no hay cartas de recurso de un tipo disponibles para todos los jugadores que las hayan obtenido en un turno, nadie recibe cartas de ese tipo.
- Se ruega a los jugadores la no utilización de aparatos electrónicos (teléfonos, tablets, etc.) en el transcurso de las partidas.
- En caso de aparecer dudas el organizador o árbitro darán el apoyo siguiendo el reglamento oficial y estas reglas. Esta figura tiene la ultima palabra ante posibles malentendidos o interpretaciones confusas, siempre que no haya un claro intento de beneficiar a otr@ participante