



# Torneo Nacional de Saboteur

## Resumen bases del Torneo

### Bienvenidos al Torneo Internacional de Saboteur

Una año más, la editorial Amigo Spiel organiza el ya clásico TORNEO INTERNACIONAL DE SABOTEUR y Mercurio tiene el honor de ser nuevamente el anfitrión y organizador del TORNEO NACIONAL DE SABOTEUR en España que llevará al ganador a jugar la final internacional.

Si eres fan de Saboteur y te apetece formar parte de un evento internacional ¡no lo dudes! Adéntrate en la mina y ¡preparate para vivir una experiencia diferente!

### ¿Quién puede participar en el Torneo?

A nivel general, para participar en este torneo solo tienes que ser mayor de 18 años.

\*\*Las tiendas o asociaciones que celebren los torneos locales se reservan el derecho de añadir requisitos adicionales.

Os recomendamos consultar antes de realizar la inscripción.

### Inscripciones

El Torneo Nacional de Saboteur comienza con una FASE CLASIFICATORIA que se celebrará en tiendas, eventos y asociaciones repartidas por toda España.

Para poder participar, los aspirantes deberán inscribirse personalmente en las tiendas o asociaciones donde se celebren estos torneos locales. [Puedes consultar el listado de tiendas adscritas aquí.](#)



# Torneo Nacional de Saboteur

## Fases del Torneo

### Fase clasificatoria - Torneos locales

A lo largo de los meses de **junio, julio, agosto y septiembre**, irán teniendo lugar los distintos torneos locales en las fechas que cada tienda o asociación designe. Puedes consultar las fechas de los torneos locales aquí.

### Final Nacional del Torneo Saboteur

Los 2 primeros clasificados de cada torneo local acudirán a la Final Nacional que se celebrará el **11 de octubre en el Festival Internacional de Juegos de Mesa de Córdoba.**

**\*\* El Torneo es gratuito y no incluye el desplazamiento.**

### Final Internacional

El ganador o ganadora del Torneo Nacional y el 2º clasificado/a podrán acudir a la Final Internacional de Saboteur en el Festival de Juegos DAU de BARCELONA el **15 de Noviembre.**

## Premios

Todos los participantes de los torneos locales recibirán una carta promo exclusiva del torneo y el ganador o ganadora de los mismos recibirán un delantal personalizado con la imagen del juego.

El ganador o ganadora y el 2º clasificado/a del Torneo Nacional viajará a Barcelona con los gastos pagados (viaje y alojamiento) para jugar la Final Internacional junto con jugadores del todo el mundo. El alojamiento incluye dos noches de hotel (del 14 al 16 de noviembre). En el caso de que el participante quisiera prolongar su estancia, la organización podrá encargarse de la reserva, no así del coste añadido de dicha estancia.

### La carta promo: “El espía”

La carta promo, “el espía”, es una carta de acción más y se mezcla con las cartas de túnel y acción. Durante el turno, si una persona la juega, elige a otra y mira su mano de cartas, en secreto. Después roba una nueva carta y termina su turno.



# Torneo Nacional de Saboteur

Importante: La carta promo 2025 tiene el nuevo dorso de carta de Saboteur y, por lo tanto, ¡SOLO es compatible con la versión con diseño actualizado de Saboteur 2025! Además, las cartas promocionales, a excepción del enano egoísta, ¡no deben utilizarse en los torneos locales!

## Reglas Básicas del Torneo de Saboteur

Técnicamente, todas las reglas del juego base de Saboteur se aplican en el torneo también, con la excepción del reparto de las cartas de espías antes del comienzo de la ronda y el reparto de pepitas de oro al final de cada ronda. Como es habitual, una partida se compone de tres rondas.

La comunicación es una parte vital del juego de Saboteur. Los jugadores pueden decirle al resto dónde está el tesoro o qué carta de enano tienen, pero también puede ser mentira, por supuesto. Lo que NO está permitido es enseñar ninguna de las cartas de la mano o la carta del enano a los demás jugadores antes de que la ronda haya terminado. Las cartas de destino sólo se revelan cuando se forma un camino ininterrumpido entre ellas y la carta de comienzo. Por favor, echad un vistazo a la lista de fallos comunes y la guía de sanciones para más detalles.

### El enano egoísta

Las reglas del torneo introducen un nuevo personaje: el enano egoísta. El enano egoísta es un enano buscador que actúa por su cuenta y quiere todo el oro para él. Así que no comparte oro con el resto de enanos e, igualmente, el resto de enanos no lo compartirán con él.

Para el enano egoísta se puede usar la carta especial creada en 2016 o, en caso de que no esté disponible, el enano buscador con la chaqueta roja y en caso de ser 7 o más jugadores añade el enano de la chaqueta púrpura (ver imagen a la derecha).

Nota: si el reverso de la carta especial se diferencia del resto de cartas de enano, puede ser revelador. Para evitar este problema, se pueden utilizar fundas con el reverso opaco.



# Torneo Nacional de Saboteur

## Cumplimiento de las reglas

A pesar de que el nombre del juego sea “Saboteur”, todos los jugadores son responsables de que el desarrollo del juego sea justo y correcto. Un torneo sólo se desarrollará con fluidez si todos los jugadores respetan las reglas del juego. Pequeños errores pueden tener poco impacto en una ronda del juego, pero grandes errores pueden tener un mayor impacto y pueden incluso hacer que la ronda en curso tenga que pararse. Por eso, todos los jugadores deben controlar sus propias acciones y las de otros jugadores de la mesa para evitar violaciones de las reglas, malinterpretaciones y errores.

Aquí hay una lista de posibles errores que los jugadores deberían ayudar a evitar:

- Jugar una carta fuera del turno.
- Jugar más de una carta en el mismo turno.
- Descartar cartas boca arriba.
- Olvidar robar una carta al final del turno.
- Robar cartas del montón de descartes.
- Jugar una carta de túnel teniendo herramientas rotas.
- Mover o descartar una herramienta rota que no ha sido reparada.
- Mover o cambiar cartas de túnel que hayan sido jugadas anteriormente.
- Quitar cartas del camino sin jugar una carta de derrumbe.
- Jugar una carta de acción de manera que no sea posible (por ejemplo, jugar una segunda carta de farol roto a un jugador que ya tenga esa herramienta rota, quitar una carta de destino con una carta de derrumbe...).
- Enseñar cartas de la mano a otros jugadores antes del final de la ronda.
- Enseñar cartas de destino a otros jugadores antes del final de la partida.
- Enseñar cartas de enano a otros jugadores antes del final de la partida.
- Mirar las cartas de enano o las cartas de la mano de otros jugadores.
- Rellenar mal las puntuaciones en la hoja de puntuación.
- Realizar otras acciones inapropiadas.

